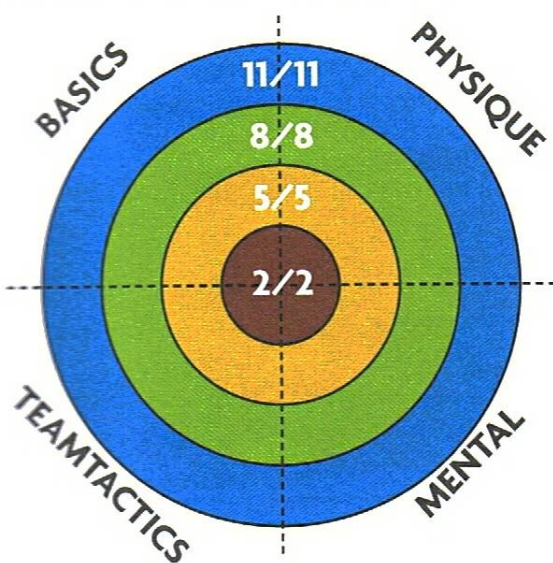


DETERMINATION DU CONTENU EN FONCTION DU MODELE D'APPRENTISSAGE FOOTBALL

VUE GENERALE

1+K/1+K (5 - 7 ans) débutants	2/2	U6 Accoutumance au ballon U7 Jeux d'opposition	Football as a dribbling and shooting game
4+K/4+K (7 - 9 ans) diablotins	5/5	U8 Application 2/2 U9 Progression vers le jeu court	Football as a short passing game without off-side rule
7+K/7+K (9 - 11 ans) préminimes	8/8	U10 Application 2/2 et 5/5 U11 Progression vers le jeu mi-long	Football as a halflong passing game without off-side rule
10+K/10+K (11 - 15 ans) minimes cadets	11/11 (1)	U12 Application 2/2, 5/5 et 8/8 U13 U14 Progression vers le jeu long U15	Football as a long passing game with off-side rule
10+K/10+K (15 - 17 ans) scolaires	11/11 (2)	U16 Perfectionnement U17	Football as a long passing game with off-side rule

APPRENDRE C'EST CUMULATIF



- Objectifs finaux par niveau de développement pour les basics et les teamtactics
- Contenus physiques d'entraînement par niveau de développement
- Caractéristiques mentales par niveau de développement