

Modden fürs Klo



(c) 2006 by Anvil-Soft

www.anvil-soft.com

Um was geht es ?

Seit dem Update vom 5. Juli 2016 kann man alle Grafiken der Steamfassung von Klomanager beliebig verändern.

Ja, es stimmt: man kann jede einzelne Grafike verändern. Dies ist ein kurzer Leitfaden dafür.

Was braucht man?

Motivation, Ideen und offensichtlich die neueste Fassung von Klomanager.

Weiterhin braucht man ein Programm um die Grafiken zu bearbeiten. Alles läuft über das BMP Format und eine 800x600 16-Bit Auflösung ab.

Eine umsonstes Programm wie GIMP oder eine günstige Grafiksoftware wie Photoline sollten genügen.

Liegen diese Dinge bereit, muss man das Verzeichnis mit den Grafiken finden. Auf meinem Computer liegen Sie unter:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Toilet Tycoon

Das kann jedoch unterschiedlich sein, je nach dem an welcher Stelle Steam installiert wurde.

Wie gehts ?

Nachdem man die Dateien gefunden hat, lädt man die gewünschte einfach in das Grafikprogramm seiner Wahl und verändert das Aussehen von Klomanager. Danach überschreibt man die alte Dateien mit seinem neuen Werk und startet das Spiel um seine persönliche Fassung von Klomanager zu bewundern.

Es gibt jedoch ein paar Dateien die Bilder mit einem weißen oder dunkelroten Rand enthalten. Bei diesen Grafiken muss man innerhalb der Begrenzung arbeiten, alles außerhalb wird nicht im Spiel dargestellt. Grafitti wird immer mit 160x100 ausgeschnitten, auch wenn keine Ränder vorhanden sind.

Beachten sollte man auch, dass Pixel die komplett schwarz sind, als Alphawert verarbeitet werden. Das bedeutet diese Punkte sind im Spiel durchsichtig.